

משחק רומיקוב מהיר ל-2 משתתפים.

מה בקופסה:

18 קוביות ממוספרות ב-4 צבעים (כולל ג'וקרים), שקית בד.

מטרת המשחק:

להיות הראשון שמרכיב סדרות מכל הקוביות שברשותו וצובר הכי הרבה ניצחונות בסיום 5 משחקונים.

הכנות:

קחו דף נייר וכלי כתיבה, צרו טבלה לרישום ניקוד ורשמו את שמות שני המשתתפים בראש טבלת הניקוד. הכניסו את כל הקוביות לשקית הבד וערבבו היטב. כל משתתף שולף מהשקית 9 קוביות באופן אקראי. צעיר המשתתפים מתחיל במשחקון הראשון. בהמשך, בכל משחקון מתחיל משתתף אחר.

איך משחקים:

בתור הראשון מטילים את כל הקוביות. החל מהתור השני, אפשר להחליט אם להטיל את כל הקוביות, רק חלק מהן, או אף אחת מהן. בכל תור, משתתף מבצע את הפעולות הבאות: מכניס את כל הקוביות שברשותו (או חלק מהן) ל"שייקר" (החלק התחתון של הקופסה), משקשקש היטב, ומטיל את הקוביות.

● **יש סדרה?** המשתתף חייב להוריד אותה למרכז השולחן. קיימים שני סוגי סדרות: "קבוצה": 3 או 4 מספרים זהים בצבעים שונים,

(לדוגמה: **2** **2** **2**)

"רצף": 3 או יותר מספרים עוקבים בצבע זהה. (לדוגמה: **11** **12** **13**)

● **אין סדרה?** בודקים אם אפשר להוסיף קובייה אחת או יותר לסדרות הקיימות על השולחן או לבצע תמרונים.

● באותו תור, ניתן גם להוריד סדרות וגם לתמוך סדרות על השולחן. קובייה יכולה להיות חלק משתי סדרות, כאשר סדרה אחת אנכית והשניה במאוזן, כמו בתשבץ. ● אם לאחר הטלת הקוביות אין למשתתף מה להוריד - התור עובר למשתתף הבא.

שימו לב: לא מסובבים או הופכים את הקוביות לאחר ההטלה.

דוגמאות לתמרונים:

1. הוספת קוביות לסדרות קיימות על השולחן:

מוסיפים קובייה אחת או יותר מהקוביות שברשותכם לסדרות על השולחן:

קוביות במרכז השולחן:  - 

קוביות של המשתתף: 

המשתתף מוסיף 3 כחול לרצף ו-8 כחול לקבוצה. כך נוצרות הסדרות הבאות:

 

2. תמרון סדרות לצורת תשבץ:

משתמשים בקוביות שעל השולחן כדי לתמרון סדרות לצורת תשבץ:

קוביות במרכז השולחן: 

קוביות של המשתתף: 

המשתתף מוסיף את שתי הקוביות שלו מתחת ל-3 כחול הקיים וכך יוצר את הסדרות

הבאות בצורת תשבץ: 





3. תמרון סדרות מתוחכמות:

משתמשים בתמרונים כדי ליצור סדרות חדשות:

קוביות במרכז השולחן:  - 

קוביות של המשתתף: 

המשתתף משנה את סדר הקוביות בקבוצת ה-2 ומעמיד אותה

מעל סדרת ה-4, 5, 3 ומחבר את הסדרות בעזרת הקובייה 3 שחור שלו,

וכך יוצר את הסדרות:







ג'וקר

הג'וקר יכול להחליף כל מספר, ללא קשר לצבעו של הג'וקר. כדי לחלץ ג'וקר מסדרה קיימת, יש להחליף אותו במספר בעל ערך זהה או לתמוך את הקוביות כך שהג'וקר ישוחרר, בתנאי שהסדרות על השולחן נשארות תקינות. ג'וקר ששוחרר חייב להפוך לחלק מסדרה חדשה במהלך אותו תור.

לדוגמא:

קוביות במרכז השולחן: 3 5

3

3

קוביות של המשתתף: 6 7 5

המשתתף מצרף את הקוביות שלו: 6 ו-7 שחור ל-5 מהרצף שבמרכז השולחן. משחרר את הג'וקר, מסדר את הקבוצה של ה-3 בצורה מאוזנת, שם את הג'וקר מתחת ל-3 כחול ומתחתיו שם את ה-5 כחול שלו וכך יוצר את הסדרות הבאות:

3 3 3 5 6 7

5

5

תזכורת:

החל מהתור השני בכל משחקון, ניתן להחליט האם להטיל את כל הקוביות, רק חלק מהן או לא להטיל בכלל.
חשוב! אין לסובב או להפוך את הקוביות לאחר ההטלה.

סיום משחקון והמנצח בו:

משחקון מסתיים כאשר:
אחד המשתתפים סיים את כל הקוביות שברשותו במהלך של עד 5 תורות לכל משתתף, והוא המנצח במשחקון.
או:

בסיום 5 תורות, המשתתף שנשאר עם מספר הקוביות הנמוך יותר הוא המנצח במשחקון.
במקרה של שוויון במספר הקוביות, מחברים את סכום הספרות שעל הקוביות, והמשתתף עם הסכום הנמוך יותר הוא המנצח (ג'וקר שנשאר ברשות משתתף שווה 10 נקודות).

סימון הניצחונות במשחקונים:

בסיום כל משחקון, מסמנים ניצחון בטבלת הניקוד בעמודה שמתחת לשמו של המשתתף שניצח.

המנצח במשחק:

המשתתף שצבר הכי הרבה ניצחונות בתום 5 משחקונים.

גרסת אתגר ליחיד:

בגרסת היחיד, המשתתף משחק עם כל 18 הקוביות ויש לו 3 תורות בלבד לסיים את מירב הקוביות שברשותו ע"י יצירת סדרות.
כל משחק הוא הזדמנות לשפר את התוצאה ולהקטין את מספר הקוביות שנשארו ברשותכם.

www.rummikub.com

® RUMMIKUB and  are Registered Trademarks of O. Fidelman. All other company or product names are the trademarks or registered trademarks of their respective holders. All rights (whether or not registered) not expressly or impliedly granted are fully reserved to O. Fidelman. © 1950, 2025 Copyrights E. Hertzano.

Rummikub Joker © 1950 O. Fidelman. **"WARNING!"** Not suitable for children under 36 months. Contains small parts. Choking Hazard! Colors and components may differ from that shown. Picture is for reference only. Developed and designed in Israel. Made in China.

יבוא ושיווק: קודקוד שיווק בע"מ, ח.פ. 515863728, חטיבת אלכסנדרוני 1, אור יהודה, 6031001, ישראל.
אזהרה: סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד. © 2025, כל הזכויות שמורות לקודקוד שיווק בע"מ.

